

UOC

Grau de Tècniques d'Interacció Digital i Multimèdia

Titulació oficial

Estudis d'Informàtica,
Multimèdia i Telecomunicació

Vols més
informació?



uoc.edu



Universitat Oberta
de Catalunya

Grau de Tècniques d'Interacció Digital i Multimèdia

Daniel Riera Terrén
Director dels Estudis d'Informàtica,
Multimèdia i Telecomunicació

Laura Porta Simó
Directora del programa de grau de Tècniques
d'Interacció Digital i Multimèdia

Competències

La revolució en el sector de les comunicacions, la indústria informàtica i la producció de continguts digitals fa que cada vegada sigui més necessari un perfil professional capaç de combinar la creativitat amb la tecnologia, per tal de crear productes i aplicacions digitals interactius adaptats als diferents formats disponibles.

Aquest perfil l'obtenen els graduats en Tècniques d'Interacció Digital i Multimèdia de la UOC: un perfil professional capaç d'aplicar els llenguatges de marcatge i programació per al web però també de dominar l'ús de les versions més actualitzades de creació gràfica, desenvolupament web i producció multimèdia (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, InDesign o Maya).

- Concebre i elaborar productes interactius multimèdia.
- Integrar i gestionar continguts digitals en aplicacions interactives multimèdia.
- Utilitzar els llenguatges de programació, eines de desenvolupament i tecnologies disponibles per analitzar, dissenyar i implementar aplicacions multimèdia.
- Crear, capturar, emmagatzemar, modificar i distribuir continguts i serveis d'àudio, imatge i vídeo digitals.
- Crear i dissenyar elements gràfics 2D i 3D i visuals d'un producte multimèdia.
- Conceptualitzar, dissenyar i avaluar les interfícies i el disseny d'experiència d'usuari de les aplicacions.

Sortides professionals

- **Dissenyador/a multimèdia** (dissenyador/a de productes digitals, creador/a de continguts digitals 2D i 3D i editor/a de vídeo).
- **Desenvolupador/a multimèdia** (desenvolupador/a de productes digitals interactius i programador/a web).
- **Dissenyador/a d'interacció** (dissenyador/a d'interfícies, dissenyador/a d'experiència d'usuari, dissenyador/a d'interacció i avaluador/a d'usabilitat).

Titulació oficial

Les titulacions que ofereix la UOC són oficials; estan adaptades a l'Espai Europeu d'Ensenyament Superior (EEES) i avalades per l'Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya (AQU), que n'assegura el rigor i l'acompliment dels estàndards exigits pel sistema universitari europeu.

Un cop avaluats favorablement per l'AQU, aquests programes són aprovats pel Consell d'Universitats i inscrits al Registre d'Universitats, Centres i Títols del Ministeri.

Procés de matriculació



Accedeix al formulari de sol·licitud mitjançant aquest codi QR o directament, a la secció Accés i matrícula que trobaràs des de la pàgina d'inici del nostre web. Un **tràmit sense compromís** que et **dotarà d'usuari i contrasenya** perquè ja puguis començar a gaudir de la teva experiència a la UOC des del primer instant al **Campus Virtual**. I on **t'espera un tutor virtual** a fi de poder-te guiar per seleccionar les teves assignatures.

Flexibilitat per triar les assignatures

Trobaràs tota la informació dels requisits d'accés dins l'Estat espanyol al web

Al web hi podràs trobar la **semestralització suggerida** de cada grau, però et recomanem que consultis durant la teva tutoria en línia quines són les millors opcions per començar el curs d'acord amb el temps d'estudi de què disposis i les circumstàncies personals o professionals que tinguis.

Crèdits
180 ECTS



Començament
Setembre i febrer



Idioma
Català, castellà

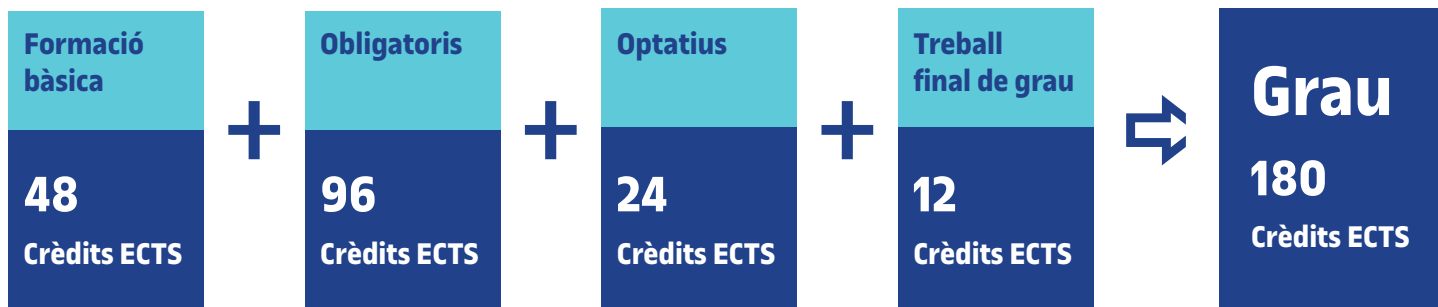


Assignatures

Planifica a la fitxa de programa la tria d'assignatures.

Pla d'estudis

En les titulacions de grau de l'EEES, un crèdit ECTS equival a 25 hores de treball. Aquest grau es compon de 180 crèdits ECTS, que s'organitzen en tres tipus: bàsics, obligatoris i optatius.



Altres programes relacionats

- Grau d'Enginyeria Informàtica.
- Grau de Disseny i Creació Digitals.
- Grau de Tècniques d'Aplicacions de Software.
- Grau d'Arts.

FORMAR TRANS- FORMAR

Grau de Tècniques d'Interacció Digital i Multimèdia



Segueix-nos!

eimt.uoc.edu
<https://mosaic.uoc.edu/>
[@UOCeimt](https://www.facebook.com/eimtuoc)
informatica.blogs.uoc.edu/

Consulta l'oferta
formativa de la UOC
estudis.uoc.edu

Més de 25 anys d'experiència en e-learning

La UOC va néixer el 1995 com **la primera universitat en línia del món**, amb la voluntat d'utilitzar la tecnologia per obrir l'accés a l'ensenyament universitari de qualitat a totes les persones. Més de 25 anys després, seguim compromesos amb la transformació digital de l'educació.

87.500 estudiants

95.000 graduats i graduades

494 professors propis i personal investigador

5.500 persones de l'equip docent col·laborador i de funció tutorial

141 països on viuen els estudiants

Al web hi trobaràs l'apartat Preus i descomptes, on es detallen els preus, descomptes i facilitats de pagament:

- Preus i facilitats econòmiques
- Beques i ajuts
- Pagament fraccionat
- Condicions especials per a empreses
- Suport a esportistes de competició
- Matrícula corporativa



Times Higher Education World University Rankings

Iberoamèrica. 1a. universitat en línia.

Global. Top 175 entre les universitats més joves del món.

Espanya. 1a. universitat en línia de menys de 50 anys.



“Moltes empreses sembla que valoren molt positivament els estudiants de la UOC, per l'obstinació amb el compromís per continuar estudiant.”

Jordi Bosch Alibau
Alumni UOC



Universitat Oberta
de Catalunya