

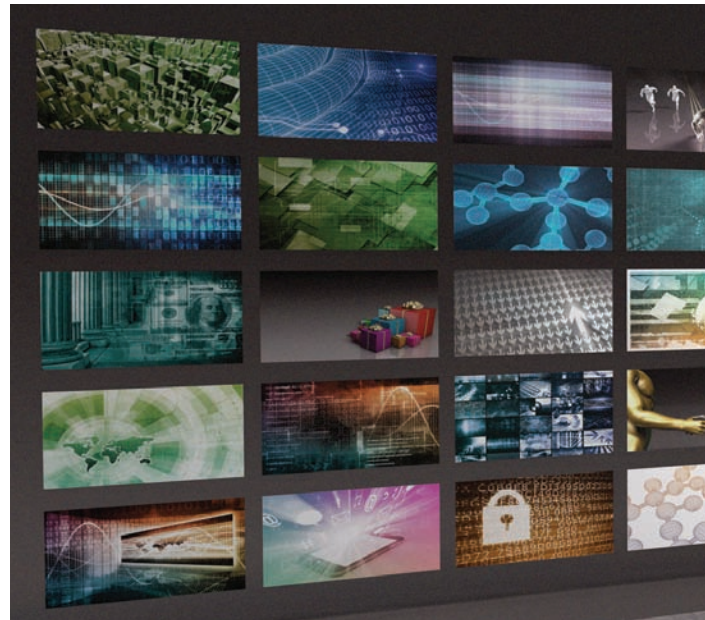
Grau de Multimèdia

Titulació oficial



Universitat
Oberta
de Catalunya

**Estudis
d'Informàtica,
Multimèdia i
Telecomunicació**



Grau de Multimèdia

Aquesta formació compleix els principis de l'educació "STEAM": combinar les competències tecnològiques amb les artístiques i creatives amb l'objectiu de formar professionals multidisciplinars del sector multimèdia.

Josep Prieto Blázquez
Director dels Estudis d'Informàtica,
Multimèdia i Telecomunicació

Laura Porta Simó
Directora del programa de grau de Multimèdia

Presentació

La proliferació de **plataformes i dispositius multimèdia** ha revolucionat el sector de les comunicacions, la indústria informàtica i la **producció de continguts digitals**.

Aquest programa està dissenyat per a formar **professionals altament qualificats** i connectats amb el món de la indústria multimèdia. L'estudiant adquireix coneixements sobre **desenvolupament de webs, disseny d'interfícies i experiència d'usuari, grafisme digital 2D i 3D, animació, imatge i àudio digitals, realitat virtual, vídeo a la xarxa i videojocs**, mitjançant diferents dispositius i plataformes.

El programa formatiu aborda tres àmbits:

- Les **tecnologies**, els **llenguatges** i les **metodologies** de disseny i producció multimèdia.
- El mitjà artístic, especialment el **disseny gràfic** i la **comunicació interactiva**.
- Les **tècniques de gestió** i els **aspectes econòmics** relacionats amb la producció multimèdia.

Al final dels seus estudis, el graduat en Multimèdia és un professional competent en l'aplicació de **llenguatges de marcatge i programació** per a web (HTML, CSS, Javascript o PHP), però també domina l'ús de les versions més actualitzades d'eines de **creació gràfica, desenvolupament web i producció multimèdia** (Flash, Premiere, Maya, After Effects, Audition, Photoshop, Dreamweaver, Fireworks o 3D Studio).

Competències

- **Planificar i gestionar projectes** a l'entorn de les TIC.
- **Avaluar solucions tecnològiques** i elaborar propostes de projectes tenint en compte els recursos, les alternatives disponibles i les condicions de mercat.
- Concebre i elaborar **guions de productes interactius multimèdia** d'acord amb els llenguatges i les tècniques adequats.
- Crear i **dissenyar els elements gràfics i visuals** d'un producte o aplicació multimèdia utilitzant procediments creatius, els fonaments bàsics del disseny i un llenguatge formal.
- Crear, modelar i animar **imatge sintètica 2D i 3D**.
- Capturar, emmagatzemar i modificar **informació d'àudio, imatge i vídeo digitals** aplicant principis i mètodes de realització i composició del llenguatge audiovisual.
- Utilitzar, de manera adequada, els **llenguatges de programació i les eines de desenvolupament per a l'anàlisi**, el disseny i la implementació d'aplicacions.
- Organitzar i gestionar la informació utilitzant **tecnologies de bases de dades, llenguatges i models estàndard**.

Sortides professionals

El **grau de Multimèdia** en línia de la UOC capacita per a treballar en **sectors relacionats amb la creació, el desenvolupament i la publicació de continguts digitals**.

Podem destacar els següents sectors:

Tecnologies de la informació

Comunicació i producció de continguts

Serveis i de la indústria en general

El **graduat en Multimèdia** està capacitat per a desenvolupar les funcions professionals següents:

- **Dissenyador multimèdia:** guionista, director d'art de projectes multimèdia, dissenyador gràfic per a web, creador de continguts multimèdia, dissenyador d'interfícies.
- **Desenvolupador multimèdia:** programador multimèdia, arquitecte de la informació, tècnic de xarxes multimèdia, tècnic d'àudio / vídeo.
- **Gestor de projectes multimèdia:** productor, tècnic de continguts, tècnic de tecnologies i productes multimèdia.
- **Consultor multimèdia:** especialista en tecnologies web i aplicacions *rich media*, expert en creació multimèdia, mercat i productes digitals interactius.

Multimèdia

Crèdits
240 ECTS



Començament
setembre i febrer



Idioma
català, castellà



Flexibilitat per a triar les assignatures

El nombre d'assignatures que es poden cursar semestralment és lliure. Al web podràs trobar la semestralització suggerida de cada grau, però et recomanem que consultis al teu tutor personal quines són les millors opcions per a començar el curs d'acord amb el temps d'estudi de què disposis i les circumstàncies personals o professionals que tinguis.

Pla d'estudis

Aquest grau es compon de 240 crèdits ECTS, que s'organitzen en tres tipus: bàsic, obligatori i optatiu.

60 crèdits ECTS de formació bàsica.

120 crèdits ECTS obligatoris.

48 crèdits ECTS optatius.

12 crèdits ECTS treball final de grau (TFG).

En les titulacions de grau de l'EEES, **un crèdit ECTS** equival a **25 hores de treball**.

Requisits d'accés obtinguts a l'Estat espanyol

Prova d'accés (PAU / Més grans de 25 anys / Més grans de 45 anys).

Batxillerat sense PAU: batxillerat espanyol LOE 2016 i repetidors 2017.

Experiència laboral (informació, dates i calendari d'accés per a més grans de 40 anys).

Formació professional (CFGs / FP2 / MP3).

Títol universitari o assimilat.

Amplia informació al web

Assignatures

Crèdits

Formació bàsica **60 ECTS**

Administració i gestió d'organitzacions	6
Arquitectura de la informació	6
Competència comunicativa per a professionals de les TIC	6
Fonaments i evolució del multimèdia	6
Idioma modern I: anglès	6
Matemàtiques per a multimèdia I	6
Narrativa interactiva	6
Programació	6
Treball en equip a la Xarxa	6
Vídeo	6

Assignatures obligatòries **120 ECTS**

Animació	6
Composició digital	6
Disseny de bases de dades	6
Disseny d'interfícies multimèdia	6
Disseny gràfic	6
Física per a multimèdia	6
Gestió de projectes	6
Gràfics 3D	6
Idioma modern II: anglès	6
Imatge i llenguatge visual	6
Integració digital de continguts	6
Llenguatges i estàndards web	6
Matemàtiques per a multimèdia II	6
Mercat i legislació	6
Metodologia i desenvolupament de projectes en xarxa	6
Mitjans interactius	6
Programació web	6
Tractament i publicació d'àudio	6
Tractament i publicació d'imatge i vídeo	6
Xarxes multimèdia	6

Assignatures optatives **48 ECTS**

A escollir entre les següents assignatures:

Anàlisi i disseny de patrons	6
Animació 3D	6
Aplicacions interactives multiplataforma	6
Comportament d'usuaris	6
Creació de Móns virtuals	6
Creativitat i estètica	6
Disseny d'interacció	6
Disseny i programació orientada a objectes	6
Documentació audiovisual	6
Enginyeria del programari	6
Fotografia digital	6
Iniciativa emprendedora i direcció d'organitzacions	6
Matemàtiques i física per a simulacions i videojocs	6
Pràctiques	12
Programació web avançada	6
Publicació, distribució i monetització	6
Realitat virtual	6
Seguretat i qualitat en servidors web	6
Sistemes de gestió de continguts	6
Ús de bases de dades	6
Usabilitat	6
Visualització de la informació	6

Perfils d'optativitat

Comunicació visual i creativitat	
Desenvolupament d'aplicacions interactives	
Enginyeria web	
Gestió i publicació de continguts	
Usabilitat i interfícies	
Videojocs	

Treball final de grau **12 ECTS**

Convalidacions



La UOC permet convalidar o adaptar els estudis cursats anteriorment i reconèixer assignatures en diferents casos:

- L'**avaluació d'estudis previs (AEP)**, que és el tràmit que han de sol·licitar els estudiants que vulguin convalidar els estudis que han cursat en aquesta universitat o en qualsevol altra.
- El **reconeixement** de les assignatures o pràctiques d'acord amb l'**experiència professional (RAEP)**.
- La **convalidació de crèdits als estudiants que tenen un cicle formatiu de grau superior (CFGS)**. Consulta si el teu cicle formatiu és entre els que permeten aquesta convalidació i quines són les assignatures que pots convalidar si curses aquest grau.



Procés de matriculació



Al web de la UOC trobaràs el **formulari de sol·licitud d'accés**, tràmit **gratuït i sense compromís** que et proporcionarà un nom d'usuari i una contrasenya perquè puguis accedir al Campus Virtual de la UOC, des d'on podràs:

1. **Contactar amb un tutor expert**, que t'assessorarà i orientarà en l'elecció d'assignatures.
2. Consultar a la **Secretaria del Campus** la informació relativa a convalidacions, el detall dels preus de la matrícula, la sol·licitud de beques, etc.
3. **Formalitzar una proposta de matrícula**, que el tutor analitzarà perquè puguis matricular-te en línia amb el seu suport.

Consulta al web els descomptes i beques.

Altres programes relacionats

- Grau d'Enginyeria Informàtica.
 - Grau de Disseny i Creació Digitals.
 - Grau d'Arts.
-

Titulació oficial



El **grau de Multimèdia de la UOC** condueix a l'obtenció d'un **títol oficial i homologat pel Ministeri d'Educació, Cultura i Esport** en el Reial decret 1393/2007, de 29 d'octubre, publicat en el BOE núm. 34-2013 el 8 de febrer de 2013.

Els títols de grau, màster universitari i doctorat que expedeix la UOC són títols universitaris oficials que **tenen validesa en tot el territori espanyol i als països de l'espai europeu d'educació superior (EEES)**, i els avalen l'**Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya (AQU)** i la **Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación (ANECA)**, que n'asseguren el rigor i l'acompliment dels estàndards exigits pel sistema universitari europeu.

La validesa en altres països dels títols universitaris oficials expeditos per la UOC vindrà determinada en cada cas per les lleis d'educació de cada país.



Més de 20 anys d'experiència en e-learning

El 1995, concebuda totalment a internet, neix la UOC: la primera universitat en línia del món.

58.792
graduats

54.312
estudiants

3.942
professors i personal investigador

Una universitat amb presència i aliances globals, nascuda a Barcelona

90
països amb presència d'estudiants

35
xarxes educatives internacionals

152
aliances internacionals



Universitat
Oberta
de Catalunya

Seus

BARCELONA

Rambla del Poblenou, 156
08018 Barcelona
Tel.: 93 481 72 72

LLEIDA

Carrer Canyeret, 12, 2a. planta
25007 Lleida
Tel.: 973 72 70 77

PALMA

Carrer Ausiàs March, 11
07003 Palma
Tel. 971 65 86 11

MANRESA

Av de les Bases de Manresa, 1
08242 Manresa
Tel.: 93 877 50 75

REUS

Carrer de l'Escorxadador, 1
43202 Reus
Tel.: 977 33 80 08

SALT

Factoria Cultural Coma Cros
Carrer Sant Antoni, 1
17190 Salt
Tel.: 972 40 50 67

TERRASSA

Vapor Universitari de Terrassa
Carrer Colom, 114
08222 Terrassa
Tel.: 93 733 92 00

TORTOSA

Carrer Alfara de Carles, 18
43500 Tortosa
Tel.: 977 58 80 66

MADRID

Plaza de las Cortes, 4
28014 Madrid
Tel.: 91 524 70 00

SEVILLA

Calle Torneo, 32
41002 Sevilla
Tel.: 954 99 16 25

VALÈNCIA

Carrer de la Pau, 3
46003 València
Tel.: 96 348 66 48

VILA-REAL

Biblioteca Universitària
del Coneixement
Avinguda Pius XII, 43
12540 Vila-real
Tel.: 964 54 72 44

BOGOTÀ

Carrera 7 #73-47, oficina 801
110221 Bogotà
Colòmbia

CIUTAT DE MÈXIC

Paseo de la Reforma, 265, piso 1
Col. Cuauhtémoc
06500 Ciutat de Mèxic
Tel.: + 52 (55) 55 114206 al 08

GR01-CA18

Totes les seus UOC a seus.uoc.edu

Premis i reconeixements UOC

- Premi d'excel·lència institucional (2016)
- Premi a la Inclusió per les Malalties Rares (2016)
- Premi Dona TIC (2016)
- Menció d'honor als Premis a l'Impacte en l'Aprenentatge (2016)
- Golden Orange Awards (2016)
- Premi a l'Impacte en l'Aprenentatge (Or) (2015)
- Medalla d'Or de la Creu Roja (2015)
- Premi a l'Impacte en l'Aprenentatge (Plata) (2014)
- Premi LTI App Bounty (2013)
- Telefónica Ability Awards (2012)
- Premi a l'Impacte en l'Aprenentatge (Bronze) (2011)
- Premi IGC a la Innovació Digital (2010)
- Premi a l'Impacte en l'Aprenentatge (Leadership) (2009)
- Center of Excellence del New Media Consortium (NMC) (2009)
- Premi a l'Impacte en l'Aprenentatge (Or) (2008)
- Premi Nacional de Telecomunicacions de la Generalitat de Catalunya (2005)
- Centre d'Excel·lència de SUN (2003)
- Premi ICDE d'Excel·lència (2001)
- Premi WITSA (2000)
- Premi Bangemann Challenge (1997)

Consulta l'oferta
formativa de la UOC
estudis.uoc.edu

